

Тема: Примена линеарног програмирања у теорији игара

Наставник: Бојана Боровићанин

Студент треба да проучи проблем линеарног програмирања и неке методе његовог решавања, као и основе теорије игара са акцентом на матричним играма. Специјално, разматраће се веза између линеарног програмирања и игара нулте суме и примена линеарног програмирања у њиховом решавању.

Литература

1. С. Крчевинац, М. Чангаловић, В. Ковачевић-Вујчић, М. Мартић, М. Вујошевић, *Операциона истраживања*, ФОН, Универзитет у Београду, 2006.
2. I. Adler, *On the Equivalence of Linear Programming Problems and Zero-Sum Games*, International Journal of Game Theory 42 (1) 2013, 165-177.
3. T. E. S. Raghavan, *Zero-Sum Two-person Games*, Handbook of game theory with economic applications, vol. 2, eds. R. J. Aumann, S. Hart, Elsevier Science Publishing (North Holland), 1994.
4. D. Fudenberg, J. Tirole, *Game Theory*, The MIT Press, 1991.